

스타트업과 함께하는 피버팅 해커톤 연장 공고

□ 행사 개요

- 주최/주관 : 한국무역협회, (주)비주얼캠프 · (주)살린 · 텐투플레이 (공동)
 - 참가 대상 : 국내 · 외 S/W 개발자 및 대학생 등 (팀 단위 접수, 자격제한 없음)
 - 모집 부문 : 혁신기술 3개 분야 중 택일
 - ① 시선추적 기술 활용 부문 : (주)비주얼캠프
 - ② XR (AR · VR) 활용 부문 : (주)살린
 - ③ 게임 이용자 행동 데이터 활용 부문 : 텐투플레이
- *부문별 상세 개요 및 요구사항은 별도 파일(pdf) 참조
- 모집 규모 : 팀당 2-5인 구성, 최종 9개팀 선발 및 시상 (예정)

□ 신청 및 접수

- 신청 기간 : 2020. 2. 4 (목) - 2020. 3. 9 (화)
- 접수 방법 : 팀 대표 이메일 접수 (제출처 : startup@kita.or.kr)
- 제출 서류 : 지원서, 개인정보 이용동의서, 행사 참가 동의서 각 1부

□ 평가 및 선정

- 예선 평가 : (서면) 지원서 내용*을 평가하여 부문별 본선진출 팀 선발
 - *지원서의 창의성, 구체성, 활용 가능성, 충실성 등 종합 평가
- 본선 평가 : (비대면) 개발 결과물 시연 및 발표를 통한 최종 수상자 선정
 - 경연 본선 진출 팀 대상 각 스타트업의 기술 구현이 가능한 SDK 제공

□ 시상 규모 및 혜택

- 시상규모 : 총 9개 팀 · 상금 900만원 시상 (부문별 3개 팀)

포상	인원	시상
대상	부문별 1팀 (총 3팀)	한국무역협회장 상장 및 상금 150만원
최우수상	부문별 1팀 (총 3팀)	한국무역협회장 상장 및 상금 100만원
우수상	부문별 1팀 (총 3팀)	한국무역협회장 상장 및 상금 50만원

※부문별 접수 현황에 따라, 대상 및 최우수상은 부문 구분없이 시상 가능, 상금은 변동사항 없음

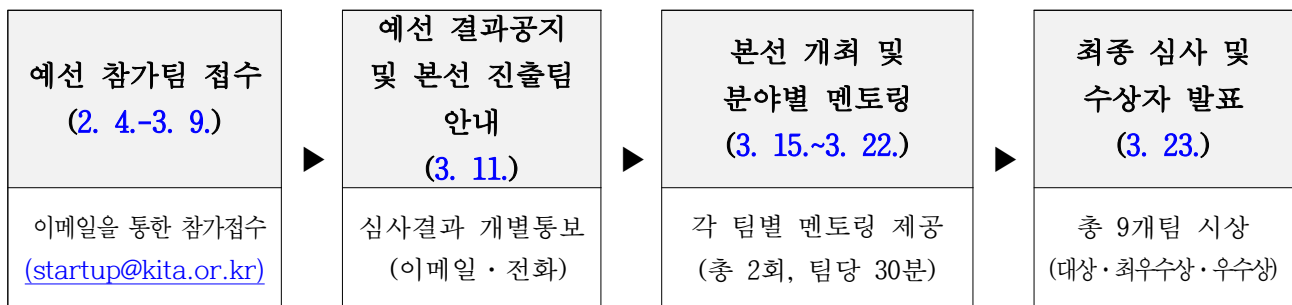
○ **혜택** : 최종 수상 팀 대상 **채용 가산점 부여·채용 제안**

*채용 일정 및 가산점 부여에 대한 상세 내용은 수상 팀 대상 별도안내 예정

□ **프로그램 운영**

- 코로나19로 인한 사회적 거리두기 지침에 따른 **전 과정 비대면 실시**
- 본선 진출 팀 대상 OT (화상 설명회) 개최 및 멘토링 제공
 - (OT) 온라인 해커톤 운영에 관한 전반 사항 및 부문별로 제공되는 SDK의 활용방법 안내
 - (멘토링) 본선 진출팀 별 진행사항 Feedback 및 문의사항 답변

□ **주요 일정**



□ **참가 유의사항 및 문의처**

- 해커톤 전체 유의사항을 준수하며, 이를 준수하지 않을 경우에는 불이익을 받을 수 있습니다.
- 타 공모전 수상작, 대리작 또는 표절 아이디어는 심사에서 제외되며, 수상한 이후라도 이와 같은 사실이 밝혀질 경우 수상 취소 및 상금 환수 조치가 될 수 있습니다.
- 아이디어 내용 중 타인의 권리 및 지식재산권 침해 등의 이유로 분쟁이 발생하는 경우의 민·형사상 책임은 출품자에게 있습니다.
- 제출 아이디어의 저작권은 제작자에게 있으나, 주최측이 사업 활용 등을 위해 결과물 및 아이디어를 활용할 수 있습니다.
- 제출 서류상의 기재 착오나 연락불능으로 인한 불이익이 발생하지 않도록 정보의 정확한 기재 바랍니다.
- 아래의 사항은 아이디어 제안으로 보지 않습니다.
 - 타인이 취득한 특허권, 실용신안권, 디자인권, 저작권에 속하는 것
 - 일반 통념상 적용이 불가능하다고 판단되는 것
 - 특정 개인·단체·기업의 홍보에 관한 것

○ **문의처** : 해커톤 운영사무국 02-6000-5671, startup@kita.or.kr