

『2021년 디지털 신기술 실무인재양성 해커톤』 안내

고용노동부 K-Digital Training 훈련 참여 중인 훈련생 또는 수료생을 대상으로 『2021년 디지털 신기술 실무인재양성 해커톤』 운영 계획을 다음과 같이 안내합니다.

2021년 5월 26일

한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장

1

개요

□ 목적

- K-Digital Training 훈련생 대상으로 디지털·신기술 특화 훈련내용을 바탕으로 한 신규 앱 등 개발 해커톤을 개최하여,
 - 훈련생들이 그간 쌓아온 디지털 신기술 분야 역량을 발휘할 수 있는 프로젝트 실습의 장(場) 제공 및 훈련생들의 창의적 융합 사고 능력 제고

해커톤은?

- 해킹(Hacking)과 마라톤(Marathon)의 합성어로 한정된 기간 내 참여자가 팀을 구성하여 지속적인 아이디어 도출 및 협업을 통해 앱·웹 서비스 또는 비즈니스 모델을 완성하는 행사

□ 주최 및 주관

- 고용노동부/한국기술교육대학교 직업능력심사평가원

□ 참가 대상

- (신청자격*) 고용노동부 K-Digital Training 훈련 참여 중인 훈련생 또는 수료생
 - * 신청 시 훈련이력 확인원, HRD-Net 훈련 수강 화면 캡쳐 등 K-Digital Training 훈련 참여 확인 증빙자료 제출 필요
- (선발인원) 최소 3명 ~ 최대 5명으로 팀을 구성하여 신청, 총 30팀* 선발(예정)
 - * 30팀을 초과하여 신청한 경우, 기획서를 심사하여 30팀 선발

□ 해커톤 주제

○ 한국판 뉴딜의 실현을 돋는 서비스나 앱 개발

- 디지털 뉴딜, 그린 뉴딜, 안전망 강화 3대 분야별로 제시된 다양한 과제들의 실천을 위한 신규 아이디어 발굴 및 디지털 결과물* 도출

* [예시1] 한국판 뉴딜 과제 중 스마트 의료 관련하여 '어르신 등 대상 IoT-AI 활용 디지털 돌봄기기 보급' 과제에 착안 → 해커톤을 통해 '어르신 건강 위기경보 알림어플' 개발

[예시2] 한국판 뉴딜 과제 중 '전국민 대상 고용안전망 구축' 과제에 착안 → 해커톤을 통해 '고용사회안전망 관련 취약계층별 혜택 모아보기 서비스' 개발

< (참고) 한국판 뉴딜 주요 과제 >

분야	과제
디지털 뉴딜	D.N.A 생태계 강화
	교육인프라 디지털 전환
	비대면 산업 육성
	SOS 디지털화
그린 뉴딜	도시·공간·생활 인프라 녹색 전환
	저탄소·분산형
	녹색산업 혁신 생태계 구축
안전망 강화	고용사회 안전망
	사람투자

시상내역: 6팀 수상, 총 상금 550만원

대상 1팀 (고용노동부 장관상)	최우수상 2팀 (고용노동부 장관상)	우수상 3팀 (직업능력심사평가원장상)
200만원	각 100만원	각 50만원

추진 일정

날짜	일정	세부 내용
5.26(수) ~ 6.25(금) 17:00	신청 접수	<ul style="list-style-type: none"> 해커톤 홈페이지를 통해 온라인 접수 (www.k-digitalhackathon.kr) 팀원 명단 및 아이디어 기획서 등 제출
6.30(수)	참가자 발표	<ul style="list-style-type: none"> 신청접수 결과 발표 * 신청자가 30팀을 초과한 경우, 기획서를 심사하여 30팀 선발
7.2(금)	오리엔테이션 및 웨비나(웹세미나)	<ul style="list-style-type: none"> 참가자 전원 대상 오리엔테이션 및 웨비나 실시 온라인 진행(ZOOM)
7.8(목)~ 7.14(수)	온라인 해커톤 및 팀별 멘토링	<ul style="list-style-type: none"> 온라인으로 해커톤 진행 멘토링 희망팀 대상, 온라인(ZOOM) 1:1 진행 예선심사용 아이디어 기획서 및 PPT 제출
7.15(목)~ 7.16(금)	서면심사(예선) 본선 참가자 발표	<ul style="list-style-type: none"> 심사 및 본선 참가 6팀 선발
7.21(수)	발표심사(본선) 및 시상식	<ul style="list-style-type: none"> 심사위원 점수와 본선 참가팀 동료평가 점수를 합산하여 최종순위 결정 및 시상 오프라인 진행(노들섬 숲-다목적홀) <p>※ 본선심사용 아이디어 기획서 및 PPT 제출 : 7.20(화)</p>

※ 상세 일정과 장소는 진행 상황에 따라 변경될 수 있음

□ 접수기간: 2021. 5. 26.(수) ~ 2021. 6. 25.(금) 17:00

□ 접수방법: 온라인 신청 접수(www.k-digitalhackathon.kr)

- 참가 접수 정보 입력 및 신청서 등 파일 첨부

- 첨부파일 누락 시 미신청으로 간주

- 신청서는 서명 후 스캔 파일로 제출

※ 상기 홈페이지를 통하지 않는 우편 또는 방문접수 등은 무효화됨을 유의

□ 제출서류

- 참가신청서 1부

- 아이디어 개발 기획서 1부

- 참가서약서 1부

- 개인정보 수집·이용·제공 및 제 3자 제공 동의서 1부(팀원 동의 포함)

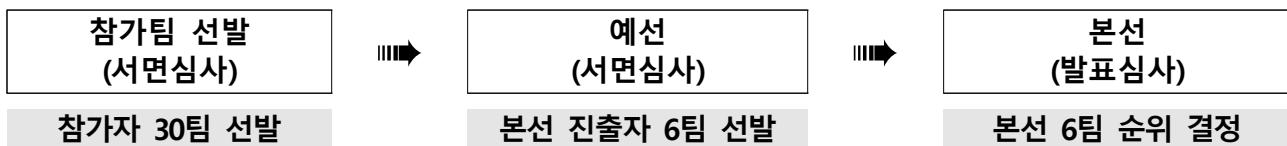
- 참가 자격 관련 증빙서류*(팀원 전원)

* 훈련이력 확인원, HRD-Net 훈련 수강 화면 캡쳐 등 K-Digital Training 훈련 참여를 확인할 수 있는 증빙자료

▶ (파일명) '1. 참가신청서_신청 팀명.pdf' 등으로 작성 요망

※ 제출 시 '신청 팀명.zip'으로 파일 압축 후 제출

□ 심사 절차



심사방법 및 기준[불임 참고]

○ 참가팀 선발

- 30팀 초과 신청 시 진행되며, 해커톤 접수 시 제출한 서류 심사
 - 심사위원의 요소별 점수의 평균을 합산

평가요소(100점)

적합성 및 혁신성(30점), 신기술 활용도(20점), 구현 가능성(35점), 기대효과 및 참여동기(15점) : 100점 만점

○ 서면심사(예선)

- 참가자 역량강화를 위한 온라인(ZOOM) 오리엔테이션 및 웨비나 제공

< 오리엔테이션 및 웨비나 진행 순서(안) >

시간		프로그램
12:50 ~ 13:00	10'	접속
13:00 ~ 13:15	15'	오리엔테이션 및 주제 소개
13:15 ~ 13:45	30'	유관분야 CEO 특강
13:45 ~ 14:15	30'	해커톤 주제 관련 (역량강화) 세미나
14:15 ~ 14:25	10'	경품 추첨 및 마무리

- 온라인(ZOOM)을 통한 1:1 멘토링 진행, 이를 토대로 향상된 아이디어 개발 기획서와 발표용 PPT를 심사하여 본선 진출팀 확정

* 예산심사용 기획서 및 PPT 제출 기한 : 7.14(수), 18:00

- 심사위원의 요소별 점수의 평균을 합산

평가요소(100점)

적합성 및 혁신성(30점), 신기술 활용도(20점), 구현 가능성(35점), 기대효과 및 참여도(15점) : 100점 만점

○ 발표심사(본선)

- 해커톤 진행 과정에서 발전한 아이디어를 바탕으로 최종 기획서 발표, 심사를 통해 6팀의 최종 순위 결정
- 심사위원 평가 및 동료평가의 요소별 점수의 평균을 합산
 - * 본선심사용 기획서 및 PPT 제출 기한 : 7.20(화), 13:00

■ 평가요소

- **심사위원 평가요소(60점)** : 혁신성 및 신기술 활용도(20점), 목표 달성을 및 성과 전달성(25점), 기대효과 및 참여도(15점), 구현 능력(가점 5점)
- **동료평가 평가요소(40점)** : 혁신성(10점), 성과 전달성(20점), 기대효과(10점)

4

유의사항 및 문의처

□ 접수 및 선정 관련 유의사항

- 신청접수현황, 심사내용 및 심사점수 등은 공개하지 않음
- 참가신청서 접수 시 PDF파일로 등록
- 대상자 및 선정 결과는 개별 통보 (E-mail 및 문자 발송)
- 제출된 서류는 일체 반환하지 않으며 타인의 아이디어, 기술 등을 모방한 경우 발생하는 모든 민·형사상 책임은 신청자에게 있음
- 제출된 자료에 대해 허위사실 및 부당행위 적발 시 선정 취소 등 제재 조치하며, 이에 이의를 제기하지 못함
- 선정자(팀)는 직업능력심사평가원의 홍보, 보안서약 등의 요청에 적극 동의해야 함
- 신청서 내용은 멘토링 및 해커톤 진행기간 동안 변경가능
- 연락두절 등으로 인한 심사 불참 책임은 신청자(팀)에 있음

- 위 일정 및 내용은 주최·주관의 사정에 의해 일부 변경될 수 있음
- PC 등 기타장비는 지원하지 않음
- 동일·유사한 아이디어로 타 해커톤, 공모전, 경진대회 등에 입상하여 중복 수혜에 해당하는 경우 또는 동일 기간에 동시 참여하는 경우는 참가가 불가함
 - * 사후 확인이 되더라도 지원금 반환조치 등 입상취소
- 제출서류 및 기재사항 누락, 제출방법 중 하나라도 미이행 시 실격 처리 될 수 있음
- 제세공과금은 당첨자 본인 부담으로 추후 개별 안내 예정임

□ 문의처: 디지털 신기술 실무인재양성 해커톤 운영사무국

[전화] 070-4105-3376 ※ 근무시간(09:00 ~ 18:00, 점심시간 12:00 ~13:00)에 한함

[E-mail] k-digitalhackathon@prime-c.co.kr

[카카오톡채널] @디지털신기술해커톤

『디지털 신기술 실무인재양성 해커톤』
서면심사(예선) 세부 심사기준

구분	심사항목	세부 평가사항
심사위원 평가 [100점]	적합성 및 혁신성 (30점)	<ul style="list-style-type: none"> 제안 아이디어와 대회 주제의 적합성
	신기술 활용도 (20점)	<ul style="list-style-type: none"> 제안 아이디어의 독창성
		<ul style="list-style-type: none"> 제안 아이디어의 우수성
	구현 가능성 (35점)	<ul style="list-style-type: none"> 디지털 신기술 활용의 타당성
기대효과 및 참여도 (15점)		<ul style="list-style-type: none"> 디지털 신기술 활용의 우수성
		<ul style="list-style-type: none"> 개발목표 및 개발내용(방법, 기간 등)의 구체성
		<ul style="list-style-type: none"> 개발 추진 체계의 적절성
		<ul style="list-style-type: none"> 제안 아이디어의 구현 가능성
		<ul style="list-style-type: none"> 개발 분야 관련 파급효과
		<ul style="list-style-type: none"> 아이디어의 발전 정도(신청서-서면심사)

* 30팀 선발심사 진행 시, 서면심사 심사지표를 활용하되 '아이디어 발전 정도'→'참여 동기'로 변경하여 심사

『디지털 신기술 실무인재양성 해커톤』
발표심사(본선) 세부 심사기준

구분	심사항목	세부 평가사항
심사위원 평가 [60점] *가점 5점 별도	혁신성 및 신기술 활용도 (20점)	<ul style="list-style-type: none"> 제안 아이디어의 독창성 및 우수성 디지털 신기술 활용의 타당성 및 우수성
	목표 달성을 및 성과 전달성 (25점)	<ul style="list-style-type: none"> 개발 목표 달성의 충실도 발표내용의 충실성 및 전달성
	기대효과 및 참여도 (15점)	<ul style="list-style-type: none"> 개발 분야 관련 파급효과 아이디어의 발전 정도(서면심사-발표심사)
	구현 능력 (가점 5점)	<ul style="list-style-type: none"> 제안 아이디어의 구현 완성도
동료평가 [40점]	혁신성 (10점)	<ul style="list-style-type: none"> 제안 아이디어의 독창성 및 우수성
	성과 전달성 (20점)	<ul style="list-style-type: none"> 발표내용의 충실성 발표내용의 전달성
	기대효과 (10점)	<ul style="list-style-type: none"> 개발 분야 관련 파급효과