

◆ 독 차 ◆

2025 제3회 KISIA 정보보호 개발자 해커톤  
운영 요강

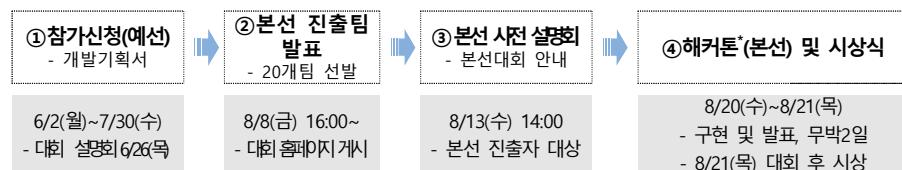
2025. 5.

I. 대회 개요 .....	3
II. 대회 운영 .....	4
III. 대회 규정 .....	5

## □ 대회개요

- (대회명) 2025 제3회 KISIA 정보보호 개발자 해커톤
- (주제) AI를 활용한 보안 서비스 개발
- (주최/주관) 과학기술정보통신부 / 한국정보보호산업협회
- (참가대상) 정보보호 개발에 관심이 있는 전국 대학(원)생 및 휴학생
  - ※ 예선심사를 통해 본선 20개팀(1팀당 최대 4명) 선정 예정

## □ 대회 운영



\* 해커톤: 마라톤을 하는 듯 짧은 시간에 쉬지 않고 아이디어와 기획, 프로그래밍, 제작과정을 거쳐 프로토타입을 만들어내는 대회

※ 대회 설명회('25. 6. 26.(목) 14:00 ~ 15:00, 줌을 통해 실시간 중계

구분	예선	해커톤(본선)
대회 방식	· 개발 기획서 제출	· 해커톤 무박 2일
대회 규모	· 팀별 최대 4인	· 예선 대회를 통과한 20팀 이내
심사 내용	· 개발 기획서 심사	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 결과보고 작성(ppt) 및 발표, 시연 진행, 제출코드 검증</li> <li>· 결과보고 필수 작성 항목 안내</li> </ul>
심사 기준	· 창의성, 적합성, 완성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 구현성</li> <li>· 완성도</li> <li>· 주제적합성</li> <li>· 현장미션</li> </ul>
시상 및 상금	· 총 4점(최우수상 1점, 우수상 1점, 장려상 1점, 아이디어상 1점), 총 상금 1,100만원 상당	

## ① 참가 신청(예선)

- 참가대상 : 정보보호 개발에 관심이 있는 전국 대학(원)생 및 휴학생
  - ※ 일반대학(4년제), 전문대학(2~3년제), 사이버대학 포함, 1인~4인 이내 팀구성
- 신청기간 : '25. 6. 2.(월) ~ 7. 30.(수) 18:00까지
- 신청방법 : 개발기획서를 작성, pdf로 변환하여 해커톤 홈페이지 (<https://kisia.infosecdev.kr>) 구글 신청폼을 통해 접수
  - 파일명: 2025 제3회 KISIA 정보보호 개발자 해커톤\_개발기획서\_팀명.pdf

## ② 대회 설명회

구분	내용
일시	· 6. 26.(수) 14:00 ~ 15:00, 온라인
장소	· zoom을 통해 실시간 중계(질의응답 가능)
주요내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 대회 신청방법, 신청절차, 유의사항 등 대회 참여 필요한 사항</li> <li>○ 대회 운영규칙, 평가방법 등 안내 및 질의응답</li> </ul>

## ③ 예선 심사 발표

- 개발기획서를 심사하여 해커톤 참가자 20개팀 선발
- '25. 8. 8.(금) 16시 이후, 대회 홈페이지 및 개별 안내 예정

## ④ 본선 사전설명회

※ 본선 경연환경 안내 및 주의사항 등 진행될 예정, 팀원 중 최소 1인은 참석 필수

구분	내용
일시	○ 8. 13.(수) 14:00~16:00, 온라인
장소	○ 본선대회 소통채널인 디스코드를 통해 실시간 중계(질의응답 가능)
주요내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 본선 경연 안내(멘토링 진행 방식, 주요일정, 발표 진행 방식 등)</li> <li>○ 본선대회 경연장 환경 안내 및 주의사항 전달(외출, 안전관리 등)</li> </ul>

## ⑤ 해커톤(본선)

- 참가대상 : 예선을 통과한 20개 내외 팀
- 해커톤 일시 : '25. 8. 20.(수) ~ 8. 21.(목)
- 대회 장소 : 서울 중구 장충단로 247, 굿모닝시팅 8층 스페이스쉐어 애비뉴홀
- 준비물 목록 : 개발환경 구성이 완료된 개인PC 및 본인 신분증  
※ 신분증은 참가자 확인이 가능한 학생증, 주민등록증, 운전면허증 등을 포함하며 해커톤 현장 입장시 등록데스크에서 통해 본인 확인예정
- 대회 방식 : 무박 2일간 개발기획서에 기반한 개발 구현 결과를 발표 및 시연 후 평가를 통해 최종 수상자 선정  
※ 사전 준비 가능, 현장 미션을 반영한 최종 개발물 제출
- 해커톤 심사 : 2일간 개발한 개발물 발표 및 시연을 통해 평가
- 수상자 선출 : 해커톤 대회 참가팀 중 점수 순위에 따라 최우수상(1점), 우수상(1점), 장려상(2점), 아이디어상(1점) 선정
- 수상자 통보 : 해커톤 당일 발표

## ⑥ 시상식

- 해커톤 발표경연 후 시상식 개최

## □ 시상 내역

- 시상 / 상금 : 총 5점, 총 1,100만원 상당

구분	시상	팀	상훈	제품 상용화 지원금
1	최우수상	1팀	과학기술정보통신부 장관상 한국정보보호산업협회장상	5,000,000원
2	우수상	1팀		3,000,000원
3	장려상	2팀		각 1,000,000원
4	아이디어상	1팀		1,000,000원

※ 단, 기준에 미달하는 경우, 시상내역별 수상자가 없을 수 있음

## □ 주요 일정

일정	내용	비고
6. 2.(월) 10시 ~ 7. 30.(수) 18시	예선 접수	<ul style="list-style-type: none"><li>온라인</li><li>개발기획서</li></ul>
6. 26.(목), 14시	설명회	<ul style="list-style-type: none"><li>온라인</li><li>본 대회에 관심 있는 누구나 참여 가능</li></ul>
8. 8.(금) 16시 이후	예선 발표	<ul style="list-style-type: none"><li>해커톤 진출 20여개팀 선발</li></ul>
8. 13.(수) 14시 ~ 16시	본선 사전설명회	<ul style="list-style-type: none"><li>온라인</li><li>본선 진행방식 안내 등</li><li>주의사항 안내를 위해 팀별 최소 1인 참여 필수</li></ul>
8. 20.(수) ~ 8. 21.(목)	해커톤 본선 발표심사 및 시상	<ul style="list-style-type: none"><li>오프라인(서울)</li><li>개별노트북 지참</li><li>5점 시상, 총 상금 1,100만원</li></ul>

※ 행사 주요내용은 사정에 따라 변경될 수 있으며, 변경 시 대회 홈페이지 및 개별안내를 통해 공지

## □ 문의처

- 경진대회 운영사무국([infosecdev@cmcom.kr](mailto:infosecdev@cmcom.kr)) / 070-4849-2062

## 대회 규정

### □ 예선 탈락(결격) 사유

- 참가신청서 내 일부 내역이 누락된 팀
- 참가신청 서류 목록의 전부 또는 일부가 누락된 팀
- 참가팀 전부 또는 일부 인원이 참가 자격에 해당되지 않는 경우
- 참가신청 서류를 허위로 작성하여 제출하는 경우 참가자격 박탈, 시상회수 등 관련규정에 따라 조치될 수 있음

### □ 예선 탈락(결격) 사유

- 예선 심사기준 : 창의성 + 적합성 + 완성도
  - 동점자 발생시 완성도 점수 > 창의성 점수 > 적합성 점수 순으로 우선순위 부여
- 본선 심사기준 : 구현성 + 완성도 + 적합성 + 현장미션
  - 동점자 발생시 구현성 점수 > 완성도 점수 > 적합성 점수 > 현장미션 점수 순으로 우선순위 부여

### □ 유의 사항

- 여기서 참가자란 참가한 팀, 팀 전원, 팀 내 개별 팀원 등을 포함함
- 참가자가 제안한 아이디어는 타사 또는 타기관에 제안이력이 없어야 하며, 참가자가 직접 창안하거나 전적인 권리를 갖고 있어야 함
- 참가자가 제출한 아이디어 및 수상작에 대한 제3자의 저작권, 특허권, 초상권 등의 지적재산권 및 정보의 무단 사용 등으로 발생할 수 있는 법적문제에 대한 책임은 응모자 및 수상자에게 있으며, 문제 발생 시 수상 취소 및 상금 환수 조치함
- 본 사업 심사와 관련된 사항은 한국정보보호산업협회의 고유권한이며

심사 세부내용 등 관련 자료는 공개하지 아니함

※ 주요 평가기준만 공개하며, 평가 세부항목 및 평가결과는 공개하지 않음

- 아래의 경우 수상 이후라도 수상취소 및 상금회수를 조치하며 발생할 수 있는 모든 민·형사상의 책임은 본인에게 있음
  - 자신이 속한 조직 등의 사업 아이디어 및 사업 중이거나 사업화를 위해 준비 중인 아이디어로 공모한 경우
  - 타 경진대회, 공모전 등에서 이미 채택된 아이디어인 경우
  - 참가신청서 등 제출 서류를 사실과 다르게 허위로 작성한 경우
  - 참가자격이 없는 자가 대회에 참가한 경우
  - 타 경진대회 수상작, 대리작 및 타인의 저작물을 도용한 경우
- 해커톤에서 만든 창작물에 대한 저작권은 참가자에게 있으며, KISIA는 참가자와 협의를 통해 제3자에게 공개하거나 공유가 가능함

※ KISIA는 수상작에 한하여 수상자와 협의하여 간행물 및 보도자료를 배포할 수 있음

- 제출한 경진대회 관련 서류는 선정 여부를 불문하고 반환하지 않음
- 접수 결과 등에 따라 시상 규모는 변경될 수 있음
- 상금 지급 시 소득세 8.8퍼센트를 제외하고 지급
- 개인이 아닌 팀으로 참가하여 수상할 경우, 상금은 대표자에게 지급되며 상금의 분배와 관련된 사항은 참가자 상호간 협의에 따라 결정할 사항으로 과학기술정보통신부와 한국정보보호산업협회는 이에 관여하지 않음

### < 신청서 작성 및 제출 시 유의사항 >

- 첨부된 “**2025 제3회 KISIA 정보보호 개발자 해커톤 운영요강**”을 반드시 확인해 주시기 바랍니다. 신청서 제출은 본 경진대회에 대한 안내사항에 대해 이해한 것으로 간주합니다.
- 경진대회 참여 희망자는 대회 참가 신청 시 서약서와 동의서에 ‘동의’를 해주셔야 대회 참가가 가능합니다.
  - 2025 제3회 KISIA 정보보호 해커톤 참가서약서
  - 2025 제3회 KISIA 정보보호 해커톤 정보 수집 · 이용 · 제공 동의서
- 참가자가 작성한 신청서 내용에 대해서 접수마감일 이후에는 변경할 수 없습니다.
- 제출마감일인 2025년 7월 30일 18시까지 대회 홈페이지(<https://kisia.infosecdev.kr>)내 연동된 구글폼을 통해 온라인 제출해 주시기 바랍니다.

### 붙임 1 참가자 서약서

#### 추진목적 참가 서약서[신청페이지 삽입]

상기 본인은 과학기술정보통신부가 주최하고 한국정보보호산업협회가 주관하는 '2025 제3회 KISIA 정보보호 개발자 해커톤'에 참가신청을 함에 있어 팀을 대표하여 다음의 사항을 서약합니다.

- 참가 안내사항(운영요강)을 숙지, 이해하였으며 순조로운 진행을 위해 협조하겠습니다.
  - 심사 결과에 승복하겠으며, 정정당당히 대회에 임하겠습니다.
  - 만일 타인의 저작권 및 지적재산권을 부정하게 도용하거나 결과물 대리 응모, 타인 보고서 복제 등 부정행위\*가 밝혀질 경우 모든 책임을 지며 시상 회수 등 어떠한 불이익도 감수하겠습니다.
- \* 대회 운영사이트에 불법적인 행위를 하는 것 또한 부정행위로 간주
- 대회 관련 확인되지 않은 사실을 유포할 시 법적, 도의적 책임을 지겠습니다.
  - 참가자는 KISIA의 공정한 심사와 객관적인 내부 절차에 의한 제반 결정에 이의를 제기하지 않으며, 사후 인터뷰, 설문조사 등에 최대한 성실히 응하겠습니다.

#### 개인정보 수집 · 이용 동의서[신청페이지 삽입]

한국정보보호산업협회는 2025 제3회 KISIA 정보보호 개발자 해커톤 추진을 위해 아래와 같은 정보를 수집·이용·제공하고자 합니다.

##### <개인정보 수집·이용 동의>

- 개인정보 수집 이용 목적 : 정보보호 개발자 해커톤 참가자 자격 확인 및 당선자 통보
- 수집하는 개인정보 항목 : 성명, 소속, 이메일, 연락처(팀원 정보 포함)
- 개인정보 보유 및 이용기간 : 대회 종료 후 3개월
- 본 개인정보 수집 이용을 거부할 수 있으며, 거부하는 경우 대회 참가가 불가합니다.

개인정보 수집·이용에 대한 동의

동의  비동의

##### <개인정보 제3자 제공 동의>

- 제공받는 기관 : (주)컬처메이커스
- 제공 목적 : 2025 제3회 KISIA 정보보호 개발자 해커톤 위탁운영
- 제공 항목 : 성명, 소속, 이메일, 연락처(팀원 정보 포함)
- 보유기간 : 대회 종료 후 3개월
- 개인정보 제3자 제공을 거부할 권리가 있습니다. 다만 거부할 경우 대회 참가가 불가합니다.

개인정보 제3자 제공에 대한 동의

동의  비동의