

2025년 제7회 K-디지털 트레이닝 해커톤 개최 안내

K-디지털 트레이닝 훈련생을 대상으로 개최하는 고용노동부 『2025년 제7회 K-디지털 트레이닝 해커톤』 대회를 다음과 같이 안내합니다.

2025년 6월 5일

한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장



1

개요

1] 목 적

- ☐ K-디지털 트레이닝 훈련생 대상으로 첨단·디지털 신기술을 활용한 신규 앱 등을 개발할 수 있는 해커톤 대회 개최
- K-디지털 트레이닝을 통해 쌓은 역량을 발휘할 수 있는 프로젝트 실습의 장(場) 제공 및 훈련생의 창의적 융합 사고 능력 제고

◆ 해커톤이란?

- 해킹(Hacking)과 마라톤(Marathon)의 합성어로 한정된 기간 내 참여자가 팀을 구성하여 지속적인 아이디어 도출 및 협업을 통해 앱·웹 서비스 또는 비즈니스 모델을 완성하는 행사

2] 주최 및 주관

- ☐ 주최: 고용노동부
- ☐ 주관: 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원

3 주 제

□ 주제: 함께하는 미래로 연결하는 디지털 혁신 ※ 지정/자유과제 택1

① 지정과제: 지역 균형 발전을 위한 디지털 사회서비스 개발

※ 고령화, 인구유출 등으로 인한 지역소멸 위기에 대응하여, 디지털 기술을 활용한 인구 유입·정착 유도, 생활 인프라 강화, 지역 활력 회복 등 실현할 수 있는 서비스 또는 플랫폼 개발

② 자유과제: 생성형 AI, 메타버스 등 첨단·디지털 기술을 활용한 서비스 개발

4 신청대상 및 방법

□ 신청대상: 접수 마감일 기준 K-디지털 트레이닝 훈련에 참여 중이거나 수료한 훈련생으로 구성된 팀 (팀당 3명~6명)

○ 본 대회를 위해 구성된 팀 구성원과 대회 기간 동안 도출한 아이디어로만 참여 가능

※ 2021년~2024년 K-디지털 트레이닝 해커톤 대회 수상자는 참가 불가

※ 상용 중인 서비스이거나 타 대회 수상작과 유사하여 저작권 관련 분쟁의 소지가 있는 경우, 또는 본 대회 참가 아이디어가 타 대회에서 동일하거나 유사한 형태로 기획되었으나 팀 구성원이 다른 경우 등 아이디어의 귀속에 관한 분쟁이 발생할 경우, 참가자(팀)에게 불이익이 있을 수 있으며, 이에 대한 모든 책임은 참가자에게 있습니다.

□ 신청방법: 직업능력심사평가원 누리집 내 해커톤 신청페이지에서 신청

경로: 직업능력심사평가원 누리집(ksqa.or.kr)

→ 주요사업 → KDT 해커톤 → 회원가입

→ (팀장)팀 등록, (팀원)팀 신청

→ (팀장)참가신청서 업로드 및 최종 신청



5 시상 내역

□ 시상 규모: 총 31팀, 6,580만원

부문	구분		상금
지정과제 (16팀)	대상	국무총리상 (1팀)	1,000만원
	최우수상	고용노동부 장관상 (2팀)	각 500만원
	우수상	고용노동부 장관상 (4팀)	각 300만원
	장려상	고용노동부 장관상 (4팀)	각 100만원
	기술혁신상	한국기술교육대학교 총장상 (2팀)	각 50만원
	아이디어상	직업능력심사평가원 원장상 (3팀)	각 30만원

부문	구분		상금
자유과제 (15팀)	최우수상	고용노동부 장관상 (2팀)	각 500만원
	우수상	고용노동부 장관상 (4팀)	각 300만원
	장려상	고용노동부 장관상 (4팀)	각 100만원
	기술혁신상	한국기술교육대학교 총장상 (2팀)	각 50만원
	아이디어상	직업능력심사평가원 원장상 (3팀)	각 30만원

※ 시상에 적합한 참가팀이 없는 경우 선정하지 않거나 선정 규모를 조정할 수 있음

□ 선정 방법

구분		선정 방법
대상	국무총리상	본선결과 순위로 선정
최우수상	고용노동부 장관상	본선결과 순위로 선정
우수상	고용노동부 장관상	본선결과 순위로 선정
장려상	고용노동부 장관상	본선결과 순위로 선정
기술혁신상	한국기술교육대학교 총장상	예선결과 순위로 선정(본선미진출)
아이디어상	직업능력심사평가원 원장상	예선결과 순위로 선정(본선미진출)

※ 시상규모 조정 등 진행 상황에 따라 선정방법이 변경될 수 있음

6 추진 일정

구분	일정	세부 내용
신청 접수	6. 9.(월)~ 6. 27.(금) 13:00	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 해커톤 누리집을 통해 온라인 접수 ▶ 팀원 명단 및 아이디어 기획서 등 제출
참가팀 발표	7. 23(수)	▶ 참가팀 명단 발표
온라인 오리엔테이션	7. 25.(금)	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 참가자 전원 오리엔테이션 참가 ▶ 온라인(Zoom) 진행
온라인 해커톤 및 팀별 멘토링	7. 28.(월)~ 8. 7.(목)	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 온라인(Zoom) 해커톤 진행 ▶ 멘토링 희망팀 대상 온라인(Zoom) 멘토링 진행 <p>※ 원하는 멘토와 매칭을 통해 팀당 최대 3회(1시간씩) 참여 가능</p>
예선심사(서면) 과제 제출	8. 11.(월) 10:00	▶ 멘토링을 통해 발전시킨 아이디어 기획서 제출
예선심사(서면) 결과 발표	8. 21.(수)	▶ 본선 참가팀 명단 발표
본선 및 시상식	9월 1-2주 중	<p>[1일차]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 전문가 현장 멘토링 진행 - 참가팀별 결과물 마무리 <p>[2일차]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 과제별 최종 결과물 PT 발표 - 최종 순위 결정 및 시상
※ 본선 세부일정은 참가팀 오리엔테이션(7.25.(금)) 에서 공지 예정		

※ 상세 일정 및 내용은 진행 상황에 따라 변경될 수 있음

- ☐ 접수기간: 2025. 6. 9. (월) ~ 2025. 6. 27. (금) 13:00
- ☐ 접수방법: 직업능력심사평가원 홈페이지(www.ksqa.or.kr.) 내 해커톤 접수페이지를 통해 참가 신청
- ※ 경로: 직업능력심사평가원(ksqa.or.kr) 홈페이지 > 주요사업 > KDT해커톤
- 참가신청을 위해 회원가입 및 참가 정보 입력 후 팀 결성, 접수마감 전 까지 참가 신청서 등 파일 첨부 후 최종 신청
- 아래 필수 제출 서류를 누락하여 신청하거나, 팀을 등록하기만 하고 최종 신청을 하지 않는 경우 미신청으로 간주하여 대회 참가 불가
 - 신청서는 서명 후 스캔 파일로 제출
 - 우편 및 방문 제출 불가

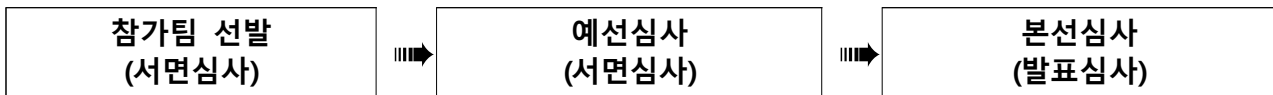
☐ 제출서류

제출서류 목록	비고
① 참가 신청서 1부	
② 아이디어 개발 기획서 1부 ※ 정해진 분량 초과 시 참가 선발되지 않음	5페이지 이내
③ 참가 서약서 1부	

제출 유의사항

- ▶ (파일명) '1. 참가신청서_신청 팀명.pdf' 등으로 작성 요망
- ▶ 최종 제출 시 ①~③ 파일 압축하여 '신청팀명.zip'으로 제출

1 심사 절차



2 심사 방법 및 기준

□ 참가팀 선발

- 60개 팀을 초과하여 신청 접수된 경우, 해커톤 접수 시 제출한 아이디어 개발 기획서 등을 종합적으로 심사

□ 예선심사(서면)

- 온라인 해커톤 기간 동안 멘토링 진행, 이를 토대로 팀별 향상된 아이디어 개발 기획서를 심사하여 본선 진출팀 및 기술혁신상, 아이디어상 수상 확정

□ 본선심사(현장)

- 온라인 해커톤 진행 과정에서 발전한 아이디어를 바탕으로 현장 멘토링 진행
- 최종 기획서 발표, 심사를 통해 본선 진출 팀의 최종 순위 결정
 - 참가한 아이디어 개발 기획서를 가지고 본선과제를 포함한 발표자료 구성 및 발표

※ 본선과제 및 발표시간은 당일 오리엔테이션에서 공개

※ PPT 분량 제한 없으나, 안내된 발표시간을 준수할 수 있는 분량으로 제출

① 접수 및 선정 관련 유의사항

- ☐ 신청 시 대표 KDT 훈련참여 훈련기관 1개소(과정)를 등록
- ☐ 접수 현황, 심사 내용 및 심사 점수 등은 공개하지 않음
- ☐ 참가신청서 접수 시 PDF파일로 등록
- ☐ 선정 결과는 개별 통보(E-mail 및 문자 발송) 및 공지사항 안내
- ☐ 심사점수는 심사위원의 최저 및 최고점수 제외 후 산술평균하여 산출
 - 산술평균한 결과 소수점 이하의 숫자가 있는 경우에 소수점 셋째 자리에서 반올림
 - 동점팀 발생 시, 심사위원 최저 및 최고점수를 제외하기 전 총점의 고득점 순으로 선정
- ☐ 아이디어 분야(키워드)는 접수 이후 변경 불가, 아이디어 개발 기획서 및 PPT 내용은 멘토링 및 해커톤 진행기간 동안 변경 가능
- ☐ 제출 자료의 정해진 분량 초과 시 불이익 받을 수 있음
- ☐ 제출 서류 및 기재사항 누락, 제출 방법 중 하나라도 미이행 시 실격 처리 될 수 있음
- ☐ 연락두절 등으로 인한 심사 불참 책임은 참가자(팀)에 있음
- ☐ 참가자(팀)은 본 해커톤 기간동안 전체 팀원 필수 참석을 원칙으로 하며, 사전 고지하지 않은 불참석 시에는 중도탈락 될 수 있음
- ☐ 해커톤에 출품된 응모작의 저작권은 참가자에게 있으나 제출된 서류는

일체 반환하지 않음

- ☐ 응모작에 대한 저작권 관련 분쟁이 발생한 경우 그 책임은 모두 참가자에게 있음
- ☐ 아래의 경우 심사에서 제외되거나, 수상한 이후라도 그 수상이 취소될 수 있으며, 수령한 상장 및 상금을 반환해야 함
 - 타 경진대회, 공모전 등에서 이미 채택된 아이디어인 경우
 - 이미 공개된 사업 및 기술, 타인의 저작권을 침해하거나 또는 기타 부정한 방법으로 당선된 경우
- ☐ 수상자(팀)는 직업능력심사평가원의 홍보, 보안서약 등의 요청에 적극 동의해야 함. 수상작에 한하여 주최 및 주관기관은 홍보 및 사업화 등의 목적으로 자료를 발표, 게시, 전시 할 수 있음
- ☐ PC 등 기타장비는 지원하지 않음
- ☐ 위 일정 및 내용은 주최·주관의 사정에 의해 일부 변경될 수 있음
- ☐ 제세공과금은 당참자 본인 부담으로 추후 개별 안내 예정

2 문의처

- ☐ K-디지털 트레이닝 해커톤 운영사무국

[홈페이지] <https://www.ksqa.or.kr/kdthackathon/main.do>

[카카오톡] @K-디지털 트레이닝 해커톤 http://pf.kakao.com/_ebJgG